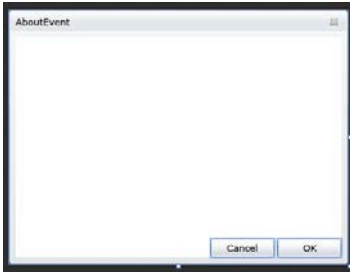


Veebirakenduste **DISAIN** Microsoft Silverlight tehnoloogia baasil (praktilised tööd)

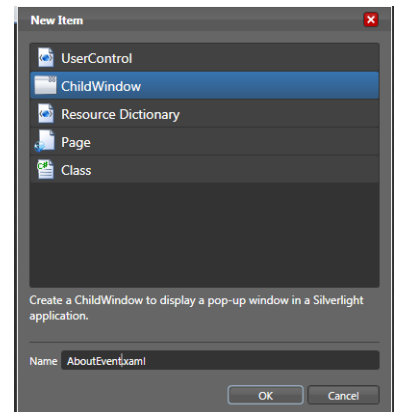
Sisulehe loomine

Teeme lehe, kus hakkab asuma ürituse kirjeldus.

Uue *ChildWindow*-i loomiseks valime *File - Add New Item...* Ekraanile ilmub dialoogaken, kust valime *ChildWindow* ja paneme nimeks *AboutEvent.xaml*.

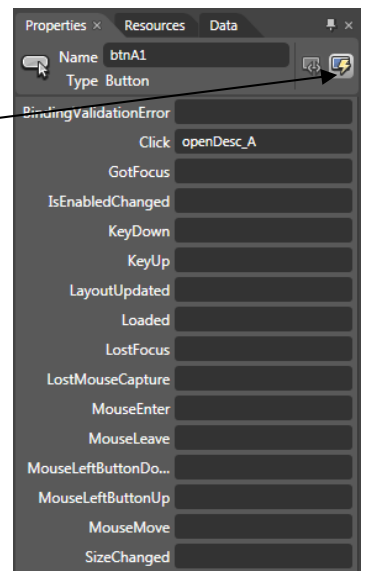


Loodud *ChildWindow* on nagu pisikene Silverlight rakendus, sel on juba pealkiri, raam, sulgemisnupp, ning ka *Cancel* ja *OK* nupud. Kuna meie näitame vaid infot sündmuse kohta ning ei vaja kasutajatelt tagasisidet, siis kõigepealt eemaldame *Cancel* ja *OK* nupud.



Lisame uue *TextBlock*-i ja määrame tema laiuks 250px. Joonduseks (*Horizontal Alignment, Vertical Alignment*) peaks määrama *Stretch*. Kõrguse väärtus peaks olema automaatselt määratav (*Auto*), seega akna kõrgus muutub vastavalt sellele, kui palju teksti soovitakse kuvada. Objekti omaduste paneelist on võimalik määrata teksti suurust ja tekstistiili. Lisame sündmust kirjeldava teksti.

Akna kujundus on valmis ja viimaseks sammuks on kuvada antud akent siis, kui vajutatakse meie pealehel esimest nuppu (õhupalli). Selleks avame faili *MainPage.xaml* ja valime esimese nupu. Nuppude funktsioonide määramiseks on *Blend*i omaduste paneelis olemas eraldi vaade, nimega *Events*.



Valime *Click* lahtri ja sisestame nime *C#* meetodile, mis tuleks käivitada, kui nuppu vajutatakse näiteks *openDesc_A*. Meetodi nimeks võib valida ka midagi muud, näiteks *avaInfoAken* või *openInfoChildWindow*.

Peale meetodi nime sisestamist *Enter* klahvi vajutades avatakse automaatselt *MainPage.xaml.cs* fail koos meie loodud meetodiga *openDesc_A*. Kui sellise nimega meetod on juba olemas, avatakse see, kui sellist meetodit ei olnud, luuakse uus. Oluline on meeles pidada, et lisades *Blend*is *Event* vaates viiteid meetoditele, lisatakse viide sellise nimega meetodile ka valitud objekti *XAML* koodi. Rakenduse korrektseks töötamiseks peavad *.cs* failides olema kõik meetodid, millele *XAML* koodis viitame.

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Net;
5 using System.Windows;
6 using System.Windows.Controls;
7 using System.Windows.Documents;
8 using System.Windows.Input;
9 using System.Windows.Media;
10 using System.Windows.Media.Animation;
11 using System.Windows.Shapes;
12
13 namespace MyRiaApp
14 {
15     public partial class MainPage : UserControl
16     {
17         public MainPage()
18         {
19             InitializeComponent();
20         }
21
22         private void openDesc_A(object sender, System.Windows.RoutedEventArgs e)
23         {
24             // TODO: Add event handler implementation here.
25         }
26     }
27 }
28
```

Näeme, et vastav funktsioon on loodud, kuid see on hetkel veel tühi. Lisame sinna vajalikud read (vt. koodinäide 1). Siin esimene rida loob uue akna ning teine rida ütleb sellele aknale, et ta peab nähtavale ilmuma. AboutEvent on meie ChildWindow nimi (class AboutEvent), mis asub failis AboutEvent.cs.

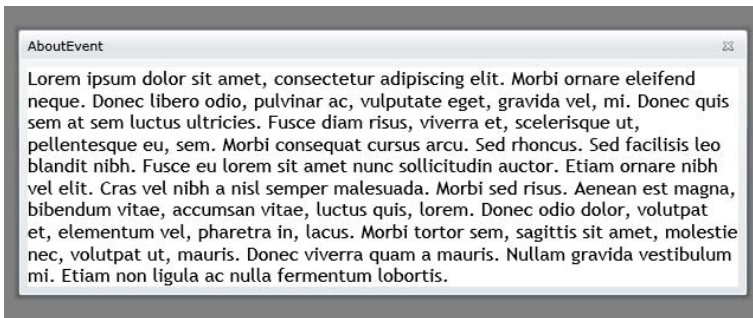
Kopeerime kasti oleva koodi MainPage.xaml.cs koodi:

```
private void openDesc_A(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    var aboutEventWindow = new AboutEvent();
    aboutEventWindow.Show();
}
```

Koodinäide 1. Kood AboutEvent.xaml akna avamiseks

Kui meil on xaml failil teistsugune nimi, siis kirjutame vastava nime ka koodi. Näiteks info.xaml korral kirjutame koodis new info();

Käivitame rakenduse ja vajutades esimesele nupule näeme, et tõepoolest ekraanile ilmub uus aken. Joonisel on näha, et peatüki alguses loodud TextBlock sisse on lisatud hulk teksti.





Kui tahame muuta akna nime, siis saame seda teha koodis Title="....."

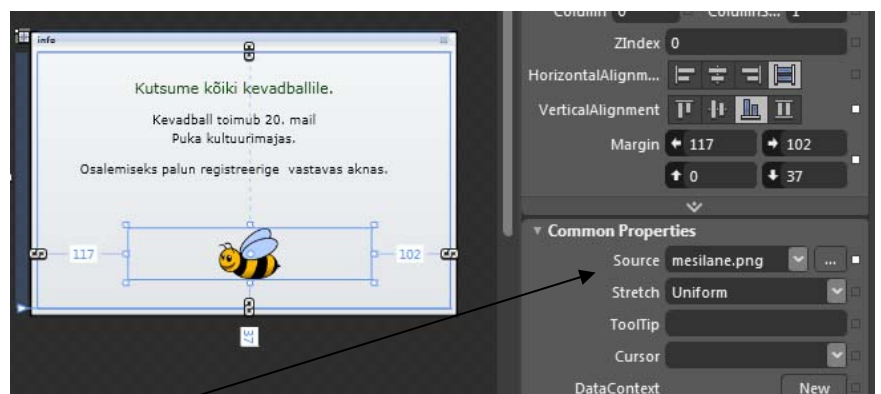
```
info.xaml x MainPage.xaml.cs galerii.xaml App.xaml MainPage.xaml
1 <sdk:ChildWindow xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2
2 xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
3 xmlns:sdk="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/pre
4 Title="Info"
5 Width="400" Height="300">
6 <Grid x:Name="LayoutRoot">
7 <Grid.RowDefinitions>
8 <RowDefinition />
9 <RowDefinition Height="Auto" />
10 </Grid.RowDefinitions>
11 <TextBlock TextWrapping="Wrap" Width="250"><Run Text="T
12 </TextBlock>
13 </Grid>
14 </sdk:ChildWindow>
```

Lisa aknasse ka pilt.

Pildi saad lisada, kui valid tööriistaribalt

Assets . Avanevas aknas vali Controls – All – Images

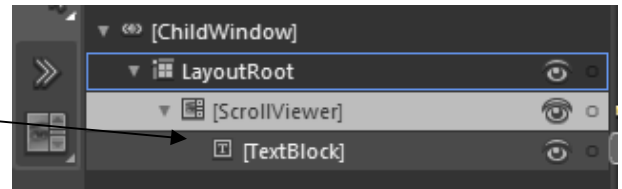
Tekib pildiikoon  Tee sellel topeltklakk. Childwindow aknasse tekib tühi kast, paiguta see sobivale kohale.



Common Properties aknas vali Source ja sobiv pilt.

Kerimisribaga infoakna tegemine

ChildWindow aknasse tuleb kõigepealt tõmmata *ScrollView*. Selle leiad samast menüüst, kust leidsid Image nupu. Selle sisse lisa *TextBlock*.



Mõlematele laiuks ja kõrguseks Auto ja joonduseks Stretch. Margin (kõik 0-d, selle saab Margin taga oleval valikul Advanced options – Reset)).

Kopeeri aknasse pikem tekst ja testi F5-ga.