


# Veebirakenduste **DISAIN** Microsoft Silverlight tehnoloogia baasil (praktilised tööd)

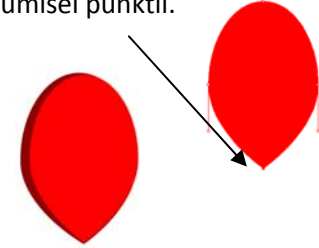
## Expression Design 4


### Harjutus „Õhupalli joonistamine“

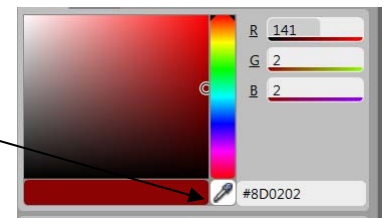
- Loo uus fail suurusega 1024x768 pikselit. Resolutsiooniks vali 96px/inch.
- Joonista õhupalli kuju ellips töövahendiga. Täida see täitevärviga, joonevärv ära vali.
- Õhupalli kuju võid muuta kasutades Pen töövahendi alt Convert Anchor Point valikut.  Kliki õhupalli alumisel punktil.



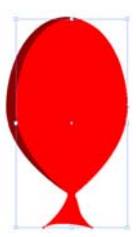
- Õhupallile varju lisamiseks tee pallist koopia ja muuda selle värvi. Aseta vari palli taha käsuga Arrange-Send to Back. Kui vaja, muuda palli või varju kuju Direct Selection (valge nool) töövahendiga.



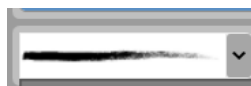
- Joonista pallile ots, näiteks Pen Tooliga. 
- Märkista joonistatud kujund ja vali Color Eyedropper.
- Seejärel kliki õhupallil. Niimoodi saad kujundile sama värvi, mis on pallil.



- Ühenda õhupalli ots õhupalli pealmise kujundiga. Selleks märkista mõlemad (hoia all Shift klahvi). Seejärel vali Object menüüst Path Operations – Unite.



- Joonista Pen või Paintbrush töövahendiga pallile nõör. Nööri jaoks võid valida mingi joone stiili.



- Joonista õhupallile ka heledam laik.
- Grupeeri kõik kujundid.



- Joonista samamoodi veel 3 õhupalli. Tee kõik pallid erinevat värvi. Võid kasutada ka copy-pastet ning seejärel muuta värve ja kuju. Selleks tuleb kujund grupist lahti võtta (ungroup).



- **Salvestamine**

- **Save As Expression design Document - avab ainult sama programm**
- **Export käsuga: XAML Silverlight 4. Tekib Windows Markup File, mida avab Expression Blend. Eksportimisel valida Editable TextBlock ja Convert to XAML effects.**

